

BREZPLAČNI TEČAJ SPODBUJANJA RAZVOJA DIGITALNIH KOMPETENC OTROK IN MLADINE

"Digitalni kreatorji: razvijmo svojo ustvarjalnost z uporabo digitalnih orodij" je projekt, ki ga pod okriljem Ministrstva za digitalno preobrazbo Republike Slovenije, v sodelovanju z ostalimi konzorcijskimi partnerji, izvaja zavod dt.Lab, v okviru šole programiranja za otroke in mladino Coding Giants Slovenija.



V okviru projekta bomo na OŠ Mladika izvedli program tečaja **DigiMojster/DigiMojstrica** za otroke v treh starostnih skupinah **7-9** in **10-12** in **12+**. Glavni cilj izvedbe tečaja je spodbujati in pomagati otrokom pri pridobivanju različnih digitalnih kompetenc. Tečaj, v trajanju 22 pedagoških ur, bomo v mesecih marec, april in maj 2024, izvajali 1x tedensko, v računalniški učilnici šole, v spodaj navedenih terminih. **Udeležba na tečaju je brezplačna.**

Število mest za posamezno starostno skupino je omejeno, zato pohitite s prijavo.

Prijave so mogoče prek spletnega obrazca [DigiMojster/DigiMojstrica - prijava](#)

- Tečaj je namenjen otrokom treh starostnih skupin, 7-9 in 10-12 let in 12+.
- Tečaj bomo izvajali v računalniški učilnici OŠ Mladika:
 - za otroke 7-9 let: vsak torek 13:30 - 15:00 (od 02. 04. do 04. 06. 2024)
 - za otroke 10-12 let: vsak torek 15:15 - 16:45 (od 02. 04. do 04. 06. 2024)
 - za otroke 13-15 let: vsak torek 17:00 - 18:30 (od 02. 04. do 04. 06. 2024)
- Za vsako skupino bomo v času tečaja izvedli tudi eno lekcijo prek spleta in k sodelovanju povabili tudi starše.
- Zanimivo in zabavno usposabljanje pod vodstvom izkušenih programerjev je odlična priložnost za starše, ki razumejo pomen obvladovanja digitalnih veščin in želijo z njimi opolnomočiti tudi svoje otroke.
- Vaš otrok bo v okviru tečaja spoznal osnove programiranja, se seznanil z vidiki spletne varnosti in bontona, ter ustvarjanjem digitalnih vsebin.
- V starostnih skupinah 7-9 in 10-12 let, se bodo udeleženci večino tečaja ukvarjali z usvajanjem prvih korakov programiranja v okoljih blokovnega programiranja

Scratch in Minecraft EE. Starejši otroci, v starosti 13-15 let, pa bodo spoznali izdelavo spletnih strani, osnove HTML, CSS in programskega jezika Java Script.

Prijave so mogoče prek spletnega obrazca: [DigiMojster/DigiMojstrica - prijava](#)

Za vse dodatne informacije lahko pokličete na ☎ 031 017 505, ali pišete na ✉ info@codinggiants.si.

Zavod **dt.Lab**, je izvajalec izobraževalnih programov mednarodne šole programiranja za otroke in mladino, [Coding Giants](#). Brezplačnih delavnic, semestrskih in kratkih tečajev šole programiranja, se je mogoče udeležiti v učilnici [Coding Giants Slovenija v Mariboru](#) in prek spleta za otroke iz vse Slovenije.

Tečaji in delavnice šole programiranja Coding Giants Slovenija temeljijo na spodbujanju zgodnje učenje programiranja. Kot opažajo in poročajo starši, ki so izbrali programiranje kot dodatno obšolsko dejavnost svojih otrok, učenje programiranja ne predstavlja le razvoja digitalnih veščin, ampak za mnoge učenje programiranja predstavlja priložnost za intenziven razvoj ustvarjalnih veščin ter spodbujanje logičnega in analitičnega mišljenja. Programiranje kot dejavnost spodbuja domišljijo, krepi vztrajnost in večja samozavest otrok pri reševanju različnih problemov in tudi pri spopadanju s težavami v vsakodnevem življenju. V okviru tečajev šole programiranja Coding Giants, otroci mlajših starostnih skupin spoznajo različen nabor orodij blokovnega programiranja (Scratch, Tynker, App Inventor, Minecraft EE), starejši, nad 12 let, pa se v nadaljevalnih tečajih seznani z izdelavo spletnih strani, s HTML, CSS in programskim jezikom Java Script, ter spoznajo programiranje v višjih programskih jezikih kot sta Python in C#.

Več o šoli programiranja je dostopno na spletni strani <https://www.codinggiants.si>